



# 格闘ゲームを極める!!

格闘ゲームへ突入すると、液晶画面がアーケードゲームを彷彿させるゲーム場面へ移行する。  
「ヒリー・カーン」「ギース・ハワード」の2人がテリーの対戦相手だ。勝敗はプレイヤーの操作(ストップボタン)で変化するぞ!!

プレイヤーが選択するストップボタンで勝敗が決まる!第6感を研ぎすませ!

**PUSH!**

小役予想なら左停止ボタン選択で...

**PUSH!**

ハズレ予想なら中停止ボタン選択で...

**PUSH!**

大胆予想なら右停止ボタン選択で...



小役揃いで「ヒット」確定!?



小役揃いで「ダメージ」確定!?



イチかバチかの  
大技狙い!!!



ヒット



ダメージ



ヒット

ダメージ



A A A A \*



ノーダメージ



A A A A \*



ノーダメージ



A A A A \*



ノーダメージ

は入賞することが条件だ! ※A A A Aはヒット ダメージ ノーダメージの全て可能性があるぞ!

格闘中に展開されるカットインの組み合わせで「演出信頼度」と「ボーナス信頼度」がわかる!

期待度小



敵のみ出現



敵→テリー出現



テリー→敵出現



テリーのみ出現!

期待度大

当選の次ゲームでテリーの攻撃がヒットした場合、さらに連続攻撃がヒット?

4連続当選で勝利確定!?

# 通常時も極める!!

通常時に展開される「テリー」「アンディ」「ジョー」3人の特性を紹介!



をナビする事が多いぞ!



をナビする事が多いぞ!



をナビする事が多いぞ!

法則くずれて、前兆??もしくは同時当選??

3連続当選で



or



確定だ!??

沖スロランプ!?!右下のランプ



が光れば **SUPER BIG BONUS** 確定!??