

報道関係者各位

2015年8月17日
株式会社SNKプレイモア

BEAST BUSTERS

SNKプレイモア パチスロ新機種『ビーストバスターズ』発売のお知らせ

株式会社SNKプレイモア(本社:大阪府吹田市、代表取締役社長:外山 公一)は、このたびパチスロ新機種『ビーストバスターズ』を発売することになりましたので、これをお知らせいたします。

ゾンビゲームの先駆け! 誕生から25年...ビーストとの死闘は終わらない!

「ビーストバスターズ」は、1989年にSNKから登場したアーケード用ガンシューティングで、ゾンビゲームの先駆けとして世界的なヒットを記録し、近年ではスマホゲームへの展開も行われました。

本機は、業界最高峰の継続率を誇る新感覚自力殲滅ART「BEAST RUSH」を搭載したA+ART機となっております。ボーナス&ARTが織り成す出玉感はもちろんのこと、ビーストを殲滅(デリート)する快感、ゲーム性の鍵を握る「バレット」など、プレイヤーの本能(ビースト)を呼び覚ますべく誕生したパチスロ「ビーストバスターズ」を是非ご体感下さい。

【主な特長】

◆専用筐体『THE BEAST(ザ・ビースト)』

液晶周りには大迫力の生体可動役物「BEAST CORE(ビーストコア)」、ビーストを増殖させる「BEAST CAPSULE(ビーストカプセル)」、ART告知を行う「BEAST FLASH(ビーストフラッシュ)」を、また、液晶及びリール部前面には突如現れる光のサイン「BEAST VISION(ビーストビジョン)」を搭載し、容赦ない役物演出がプレイヤーを襲います。

◆かつて無いゲーム性と、鍵を握る『バレット』

通常時もART中も獲得できる「バレット」がゲーム性の鍵を握ります。通常時はART当選のチャンス、ART中は継続性能のUPと、それぞれの場面でプレイヤーの期待感と安心感を持てるゲーム性となっております。

◆新感覚自力殲滅ART『BEAST RUSH(ビーストラッシュ)』

純増1.4枚のART「BEAST RUSH」は、ゲーム数不定で敵ビーストとのバトルが展開されます。また、ART中は継続する程バレット獲得のチャンスとなり、所持バレットによって継続期待度が変動します。

さらに、ビーストとの宿命の闘いを描いた「ストーリータイム」、プレイヤー選択型のバレット特化ゾーン「デリートタイム」等魅力的な機能を備えております。



コピーライト : ©SNK PLAYMORE CORPORATION ALL RIGHTS RESERVED.

10月中旬 全国ホール導入開始予定

● 本件に関するお問い合わせ先 ●

〒110-0015 東京都台東区東上野 2-21-13

営業本部 矢部 TEL. 03-5807-3561 t.yabe@snkplaymore.co.jp