

報道関係者各位

2015年3月31日
株式会社SNKプレイモア



SNKプレイモア パチスロ新機種『ドラゴンギャル～双龍の闘い～』発売のお知らせ

株式会社SNKプレイモア(本社:大阪府吹田市、代表取締役社長:外山 公一)は、このたびパチスロ新機種『ドラゴンギャル～双龍の闘い～』を発売することになりましたので、これをお知らせ致します。

ドラゴンギャル10周年 原点回帰&新システム搭載のシリーズ“最高傑作”



人気シリーズ「ドラゴンギャル」が10周年を迎え、装いも新たに専用筐体で新登場！
4作目となる本機は、原点となる初代「ドラゴンギャル」の「宝玉システム」、宝玉を使用した「ムイムイチャレンジ」を踏襲進化させた、AT機となります。また、「強制レア小役システム」をはじめとする、新システムが搭載されたAT「双龍乱舞」が織り成す、シリーズ最高傑作「ドラゴンギャル～双龍の闘い～」を、是非ご体感下さい。

【主な特長】

◆専用筐体『金色の龍王(コンジキノリュウオウ)』

当社史上最多作動役物を有する専用筐体は、上部に宝玉をストックする「宝玉回転体(ホウギョクリボルバー)」と、金色の龍王を模した「黄金龍の咆哮(ホアンロンノホウコウ)」、中央部に双龍がチャンス进行を告げる「双龍変化(ソウリュウヘンゲ)」、そして「ダブル液晶」を搭載し、プレイヤーに光と動きによる期待感を演出します。

◆原点回帰『宝玉システム&ムイムイチャレンジ』

初代「ドラゴンギャル」の代表的なゲーム性を踏襲進化させました。リールに宝玉が出現すれば、宝玉回転体にストック。AT突入チャンス「ムイムイチャレンジ」では貯めた宝玉の数だけ敵を攻撃。バトル勝利でAT突入となります。さらに、宝玉はAT中の上乗せチャンスにも関わっており、まさにすべての鍵を握るシステムと言えます。

◆究極進化 AT『双龍乱舞』

純増2.5枚のAT「双龍乱舞」には、あらゆるタイミングで上乗せする超新感覚バトル上乗せゾーン「功夫バトル」をはじめ、誰もが待ち望んだ新機能「強制レア小役システム」を搭載。AT中、レア小役が引けないとシステムが発動し、強制的にレア小役を出現させます。「せっかくATに入っても、レア小役が引けなくて残念…」そんなプレイヤーの気持ちに応えられる、新システムを搭載しております。



コピーライト : ©SNK PLAYMORE CORPORATION ALL RIGHTS RESERVED.

5月下旬 全国ホール導入開始予定

● 本件に関するお問い合わせ先 ●

〒110-0015 東京都台東区東上野 2-21-13

営業本部 矢部 TEL. 03-5807-3561 t.yabe@snkplaymore.co.jp