



業界初! RPGパチスロ!!

BIGボーナス中は液晶上で**毎回違うストーリー**が展開!

RPG SYSTEM



アール・ピー・ジーシステム

パチスロ「シスタークエスト」は、**壮大な物語を全??話に亘り構成し**、通常時の遊技とビッグボーナスによって物語が展開する**画期的RPGシステム**を採用しました。白熱のボスバトルBBや、コスプレ演出など、最後までプレイヤーを飽きさせないシステムに注目です。

GAME FLOW ゲームフロー



通常MISSION 01



第1話 「シフォンの旅立ち」

心優しいシフォンと、巫女である姉のステラの前に突然、謎のモンスターが現れ、ステラをさらってしまいます。途方に暮れるシフォンは長老に「森のホビット族 サンチョが何かを知っているかもしれない」と聞き、森へと旅立った。

BIG STORY

毎回違うBIG BONUS 演出

サンチョを探し出せばBIG BONUS!

通常MISSION 02



第2話 「森のホビット サンチョ」

シフォンが森にたどり着くと、そこには森のホビット、サンチョが住んでいた。サンチョが言うには、「妖精の笛」なるアイテムを手に入れることで、新たな道が開かれるとのことだった。シフォンと妖精のリリは笛を求め、森の奥へと進んでいく。

BIG STORY

毎回違うBIG BONUS 演出

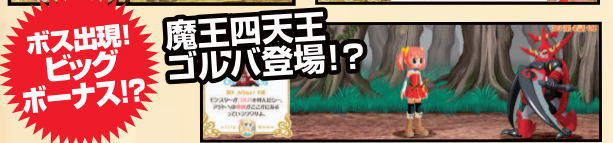
物語はつづく...



ボーナスをどんどんこなし、**全ミッションクリア**を目指せ!

通行人の色で小役をナビする!? 通行人演出

通行人が立ち止まればチャンス!? 通行人と会話が発生したらチャンス!?



ボス出現! ビッグボーナス!?

期待度が異なる2種類の宝箱が存在! 宝箱演出

宝箱の中身で期待度が変化する!? 豪華宝箱発見でチャンス!?



ボーナスチャンス!?

発生すればチャンス大! CUT-IN 演出!

通行人演出、宝箱演出時にカットインが発生するとチャンス! カットイン時の背景の色によって期待度が変化!



MONSTER BATTLE! モンスターバトル

バトルは最大2ゲームまで発展する! 勝利することができれば宝箱GETのチャンス!?



1ゲーム目勝利! 宝箱GETの期待小! 2ゲーム目突入はハイチャンス!?

CHIFFON ROULETTE! シフォンルーレット

「いくわよー!」シフォンの掛け声と共にルーレットスタート! 回転する罫をシフォンが剣で切り裂く!



激アツ! ハイチャンス!?