



©SNK PLAYMORE ※「METAL SLUG」は株式会社SNK プレイモアの登録商標です。

## 通常遊技の遊び方

変則押しペナルティは無し!

★通常時フリー打ちでOK!

★スイカテンパイ時は右リールに「デカスラ図柄」を狙うと・・・

➡

デカスラ図柄停止で強スイカ確定!

## ボーナス中の遊び方

ボーナスは全部で3種類!

**ビッグボーナス 301枚**

払出し合計が420枚を超えると終了

**レグボーナス 70枚**

払出し合計が90枚を超えると終了

**メタルボーナス 28枚**

払出し合計が30枚を超えると終了

+メタスラッシュ確定!!

★全ボーナスフリー打ちでOK!

★ビッグボーナス中にカットイン演出が発生したらチャンス!押し順が当たれば「メタスラッシュ」突入確定!

ナビが発生する時も

## UFO撃破ゲームの遊び方

メタルボーナスが揃うと挑戦できる!

★敵の登場でミッションスタート!MAX BETを連打してUFOを撃破出来ればメタスラッシュのゲーム数大量獲得!?

を連打してUFOを撃破せよ!!

**PUSH!**

UFOの種類が・・・

仲間が登場すればチャンスだ!

**COUNTUP!!**

衝撃の告知を見逃すな!

77

GET POINTS COUNT UP!!

111

GET POINTS COUNT UP!!

222

GET POINTS COUNT UP!!

777

GET POINTS COUNT UP!!



## メタスラッシュ(ART)の遊び方

難しいルールはない！  
簡単だろう？！



純増  
1.2枚

1G

押し順ナビ通りに押すだけでOK！

## メタスラッシュにはさらに2種類の強制ART継続装置搭載！

### サウザンドシステム 発動時は、強制的にART継続！



ARTラスト9ゲーム～1ゲームが発動のチャンス！  
規定枚数まで終わらない！？

### 無敵ラッシュ ボス撃破確定の最終兵器！

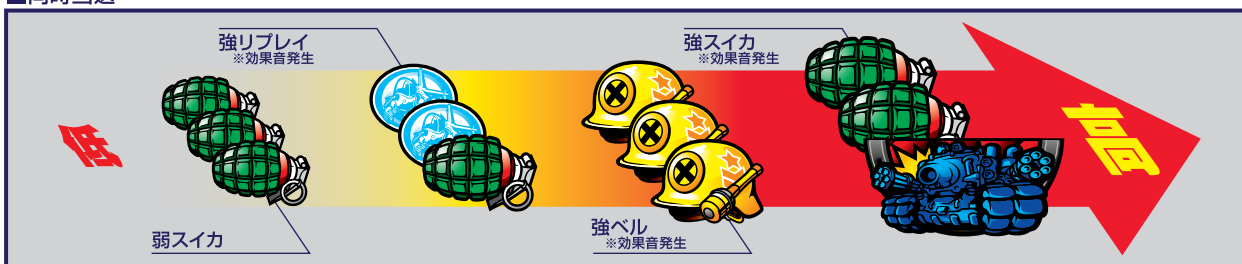


ARTラストゲームが発動のチャンス！  
次回ボーナスまでART確定！？

#### ■配列



#### ■同時当選



#### ■ゲームフロー



#### ■有効ライン(3枚掛け4ライン)

